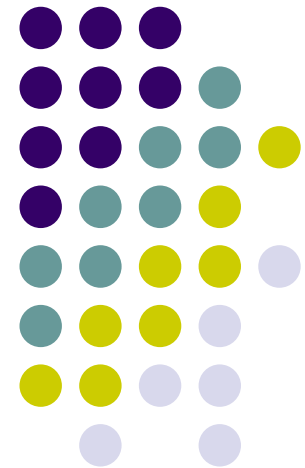


Cinemática das Colisões Nucleares

Setembro /2004





Colisão Nuclear

- Espalhamento Elástico
- $A + a \rightarrow A + a$
- Espalhamento Inelástico
- $A + a \rightarrow A + a^*$
- Reação de Transferência
- $A + a \rightarrow B + b$
- Fusão Nuclear
- $A + a \rightarrow C$

Grandezas conservadas numa reação nuclear:



- Energia Total
- Momento Linear
- Momento Angular
- Carga
- Paridade
- Número de Nucleons

Descrição cinemática de uma reação nuclear

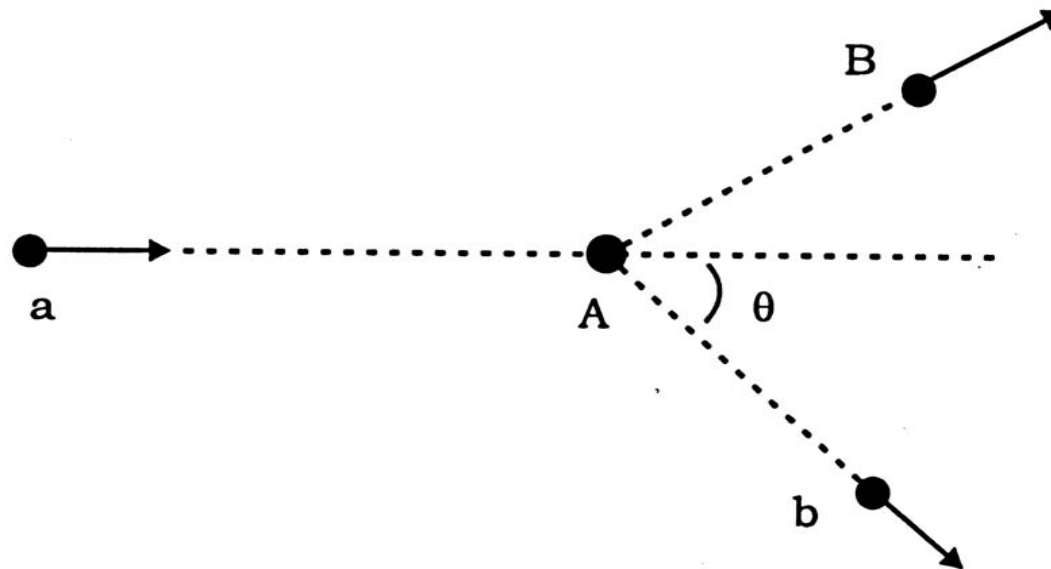


Fig. 3.2: *Colisão vista no referencial do laboratório.*

Parâmetros relevantes nas reações nucleares com alvo fixo



- Massas e cargas dos núcleos no canal de entrada
- Valor do Q
- Energia do projétil
- Tipo de interação

Q da reação



- Definição de Q:

O valor de Q é a diferença entre a energia cinética total depois da colisão e a energia cinética total antes da colisão.

$$Q = \frac{T_B + T_b}{\text{depois}} - \frac{T_A + T_a}{\text{antes}}$$

Q da reação



- Como a relação $T = E - mc^2$, onde E denota a energia total, é válida para cada um dos participantes
- e como E se conserva
- podemos escrever:

$$Q = m_a + m_A - m_B - m_b$$

Q da reação



- $Q > 0 \rightarrow$ parte das massas é transformada em energia cinética - reação exoenergética
- $Q < 0 \rightarrow$ parte da energia cinética é transformada em massa - reação endoenergética
- $Q = 0 \rightarrow$ espalhamento elástico - E_{total} e T_{total} se conservam

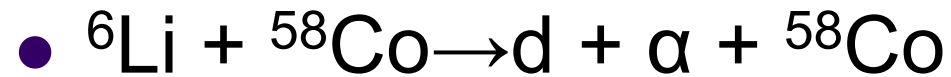


- Reações exoenergéticas, $Q > 0$, são espontâneas, podem ocorrer sem estímulo externo.
- Reações endoenergéticas, $Q < 0$, precisam de energia de fora do sistema para ocorrer.
- Exemplo de reação exoenergética: decaimento do nêutron livre



$$Q = m_n - m_p - m_e = 0,782 \text{ MeV}$$

- reações endoenergéticas ($Q < 0$)



- Essa reação é uma das que fazem parte da tese do Francisco e o valor de Q é:

$$Q = m_{{}_6\text{li}} + m_{{}^{58}\text{Co}} - m_d - m_\alpha - m_{{}^{58}\text{Co}} = -1.47\text{MeV}$$

- Em reações endoenergéticas, $Q < 0$, pode-se calcular a energia cinética mínima ou energia de limiar do projétil para a reação ocorrer:

$$T_{\min} = (-Q) \frac{m_B + m_b}{m_B + m_b - m_a}$$

- E usando as leis de conservação de energia e momento, sabendo Q e as energias envolvidas, pode-se obter a massa de um núcleo se as demais forem conhecidas.



O Sistema de Referência do Centro de Massa



- Quase tudo que se sabe sobre os átomos e os núcleos atômicos, descobriu-se através do bombardeamento de átomos e núcleos com partículas carregadas ou outros núcleos.
- O centro de massa de um sistema, ou de um corpo, é definido como sendo o ponto desse sistema que permite descrever o movimento do sistema com uma equação de movimento que contenha apenas uma aceleração (ao invés da taxa de variação do momento do sistema todo)



- **Figura 3: Uma chave de boca movendo-se na ausência de forças externas. O centro de massa, marcado com uma cruz move-se como uma partícula livre.**
- **O movimento do CM = equação de uma partícula pontual. O que constitui uma simplificação fantástica.**

- Se o sistema consiste de n partículas de massas iguais, o vetor posição do **CM** vai ser a média dos vetores posição de cada uma de suas partículas:

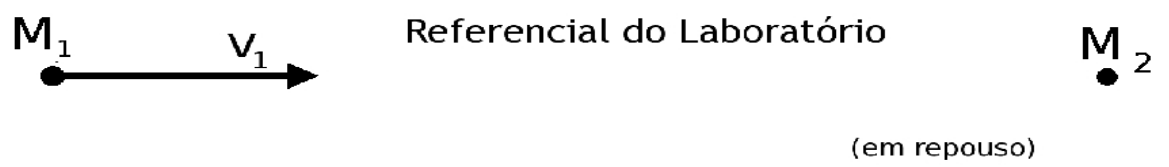
$$\vec{r}_{CM} = \frac{\vec{r}_1 + \vec{r}_2 + \dots + \vec{r}_n}{n}$$

espalhamento elástico - sistema clássico

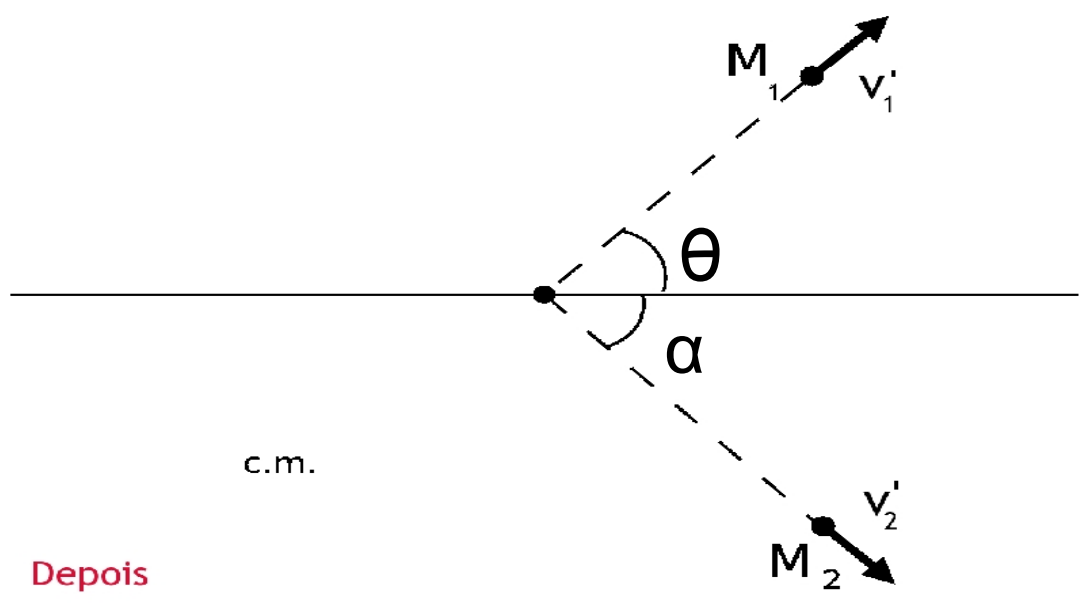
$$\beta = v/c \ll 1$$

m_1 se movendo na direção $+x$, com velocidade v_1 ($v_1 \ll c$) se choca com outra partícula, de massa m_2 , inicialmente em repouso.





Antes



Depois

- A conservação da energia cinética requer que:

$$\frac{1}{2}m_1v_1^2 = \frac{1}{2}m_1v_1'^2 + \frac{1}{2}m_2v_2'^2$$

A conservação do momento na direção x :

$$m_1v_1 = m_1v_1' \cos\theta + m_2v_2' \cos\alpha$$

e na direção y :

$$0 = m_1v_1' \sin\theta - m_2v_2' \sin\alpha$$



Resolver o problema do espalhamento no CM é muito mais simples

Mas medimos no laboratório

Precisamos converter as soluções obtidas no CM para o Lab.



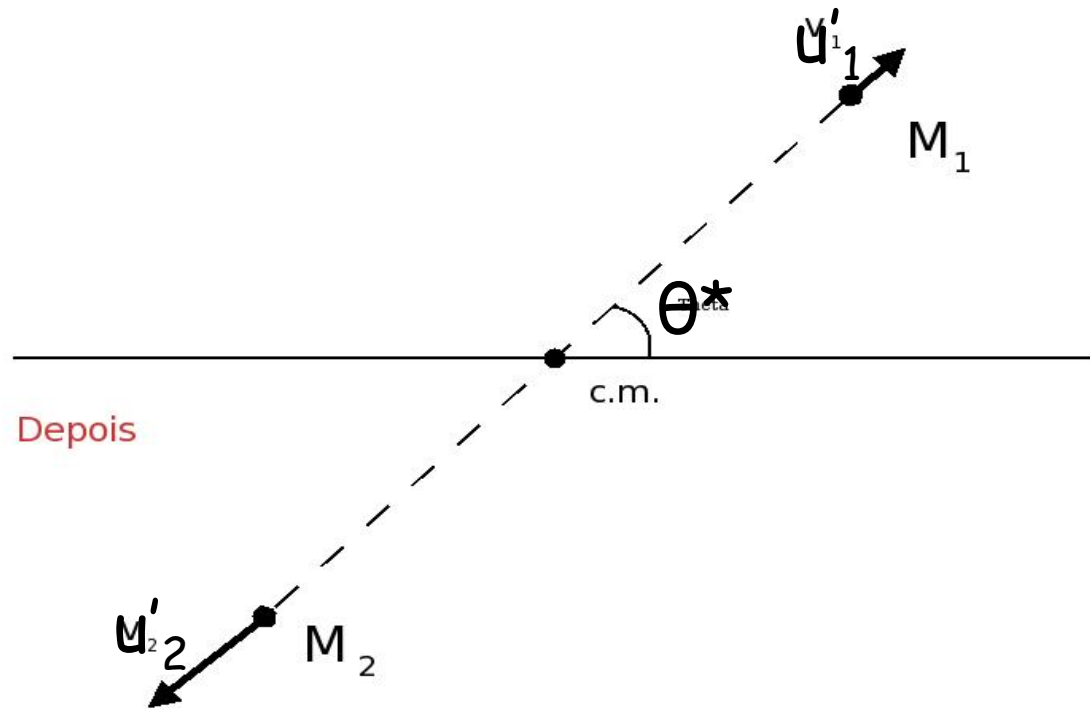
posição X_{CM} do centro de massa é definida pela equação:

$$(m_1 + m_2)X_{CM} = m_1x_1 + m_2x_2$$

$$(m_1 + m_2)\frac{dX_{CM}}{dt} = m_1\frac{dx_1}{dt} + m_2\frac{dx_2}{dt}$$

$$\frac{dx_1}{dt} = v_1 \quad \text{e} \quad \frac{dx_2}{dt} = 0$$

Referencial do centro de massa



V_{CM} do centro
de massa:

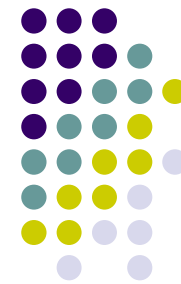
$$V_{CM} = \frac{dX_{CM}}{dt}$$



•+ álgebra:

$$V_{CM} = \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right) v_1$$

portanto o CM se move na mesma direção e sentido que o projétil (**partícula 1**), mas numa velocidade menor por um fator igual a $m_1/(m_1+m_2)$.



observador localizado no centro de massa e se movendo com ele u_1, u_2, u'_1 e u'_2 são as velocidades das partículas no CM , antes e depois da colisão:

$$v_1 = u_1 + V_{CM} \quad v'_1 = u'_1 + V_{CM} \quad v_2 = u_2 + V_{CM} = 0 \quad v'_2 = u'_2 + V_{CM}$$

$$p^* = m_1 u_1 = m_2 u_2 \quad p'^* = p^*$$

$$p'_1 = \frac{m_1}{m_2} p^* + p'^* \quad p'_2 = p^* - p'^*$$

- No CM o momento total das partículas
- antes da colisão:



$$\begin{aligned}
 m_1(v_1 - V_{CM}) - m_2 V_{CM} &= m_1 v_1 - m_1 \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right) v_1 - m_2 \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} \right) v_1 = \\
 &= \frac{(m_1^2 v_1 + m_1 m_2 v_1 - m_1^2 v_1 - m_1 m_2 v_1)}{m_1 + m_2} = 0
 \end{aligned}$$

é zero !

é zero antes da colisão, pela conservação do momento, deve ser zero depois da colisão. Então, depois da colisão, no CM , as partículas devem se separar com momentos iguais e opostos

- Da conservação do momento no *CM*:

$$m_1 u_1 = m_2 u_2 \quad m_1 u'_1 = m_2 u'_2$$



- Da conservação da energia cinética no *CM*:

$$u'_1 = u_1 \text{ e } u'_2 = u_2$$

- o módulo das velocidades da partículas no *CM* não se altera antes e depois da colisão!

- A energia cinética total no CM, T^* pode ser escrita em termos da energia cinética total no LAB que, no caso é a energia do projétil:

$$T^* = \frac{m_2}{m_1 + m_2} T$$

Outra relação de interesse é a relação entre os ângulos de espalhamento, θ , (do projétil) e de recuo, α , (do alvo) no CM e no LAB:

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{\operatorname{sen} \theta^*}{\frac{m_1}{m_2} + \cos \theta^*}$$

$$\alpha = \frac{1}{2} (\pi - \theta^*)$$



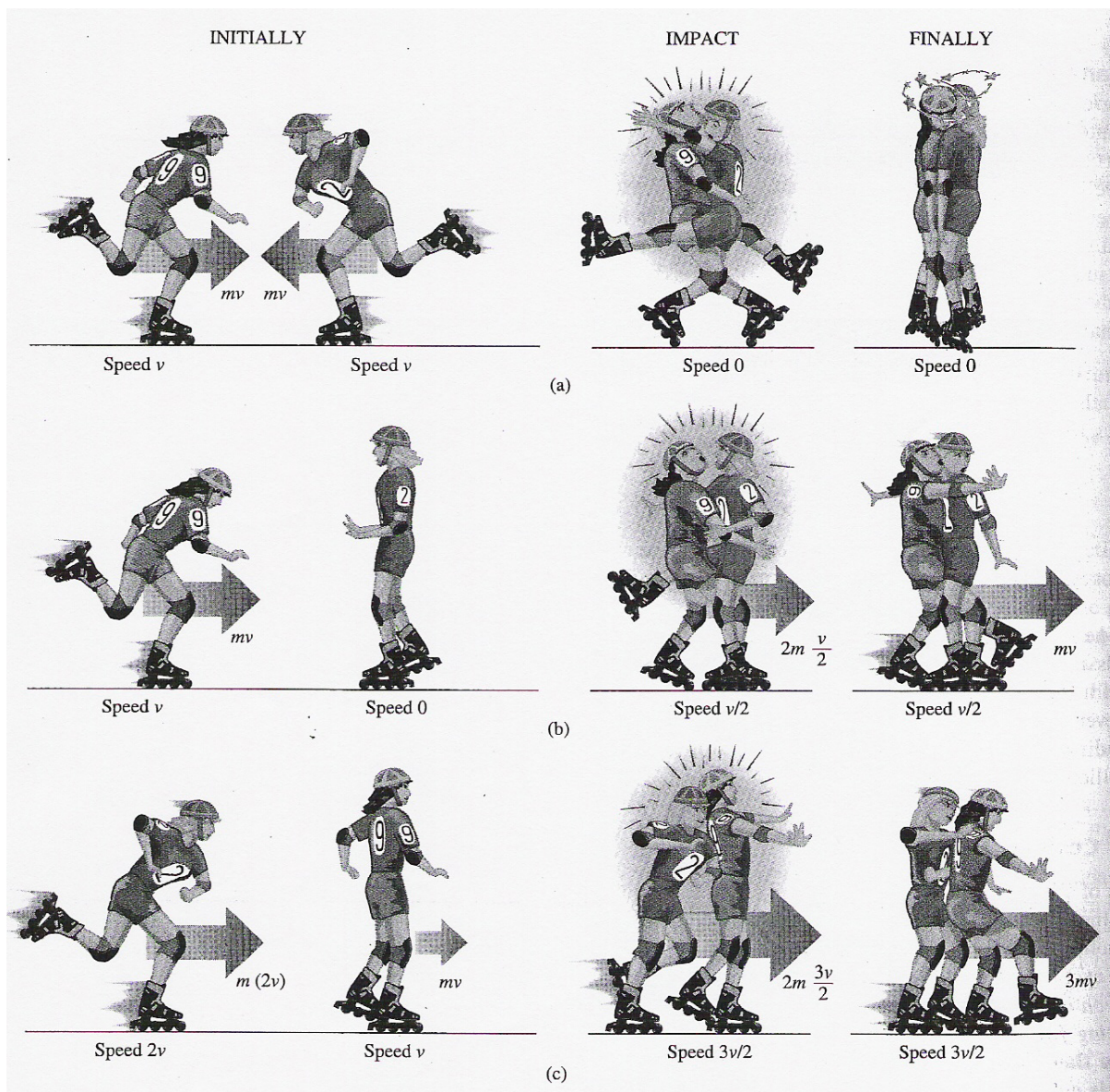
- Fração da energia cinética total no Lab, T_1 ,
- (energia do projétil) que é transferida à partícula alvo: T_2 é a energia cinética final da partícula alvo



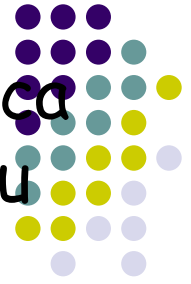
$$\frac{T_2}{T_1} = \frac{4m_1m_2}{(m_1 + m_2)^2} \text{sen}^2 \frac{\theta^*}{2}$$

a transferência máxima possível ocorre para uma colisão frontal ($\theta^* = \pi$) e seu valor será igual a 1 somente quando $m_1 = m_2$.

Colisão Inelástica

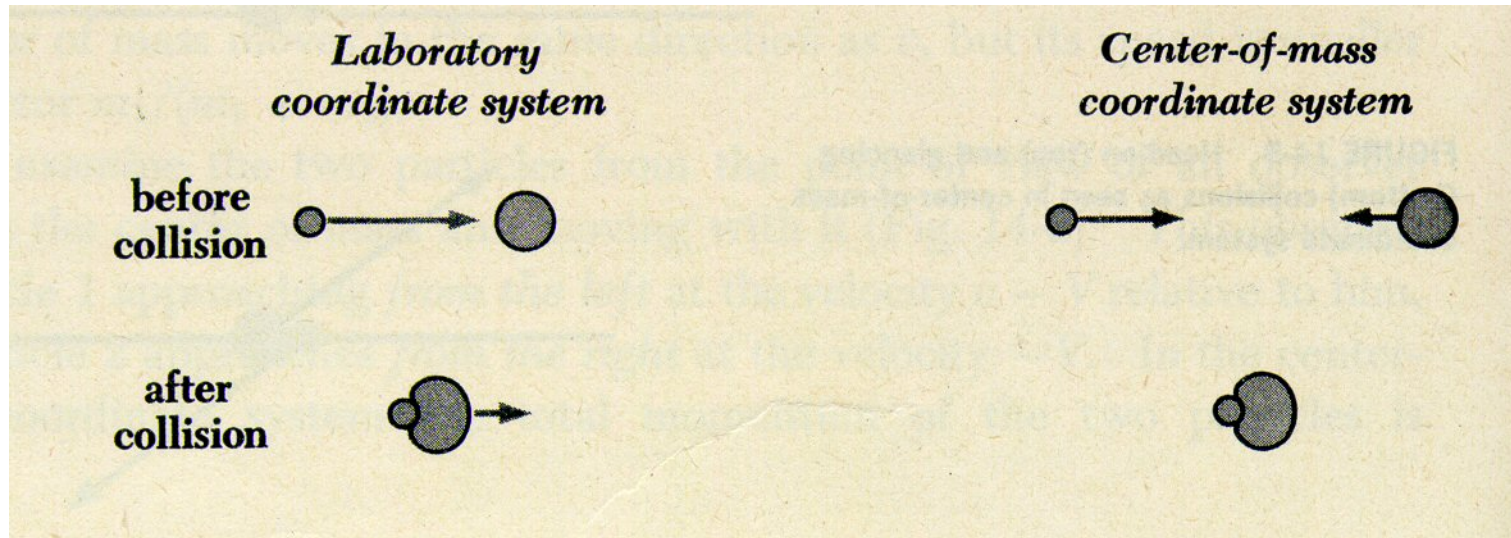


- Em geral, numa colisão nuclear, a energia cinética perdida se torna energia de excitação de um, ou dos dois participantes e é subsequentemente emitida sob forma de radiação gama.



Uma grandeza de interesse é a quantidade máxima de energia cinética que pode ser dissipada mantendo a condição de conservação do momento. Essa condição ainda é mantida mesmo que as duas partículas percam toda sua energia relativa ao centro de massa.

$$\Delta T_{\max} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} T$$



Uma colisão inelástica (fusão), onde foi dissipada a ΔT_{\max} vista no sistema de referência do laboratório e no sistema de referência do centro de massa.

Programa KINEQ



Dados de entrada:

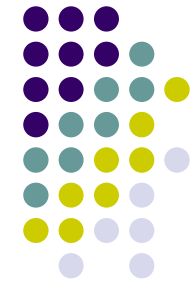
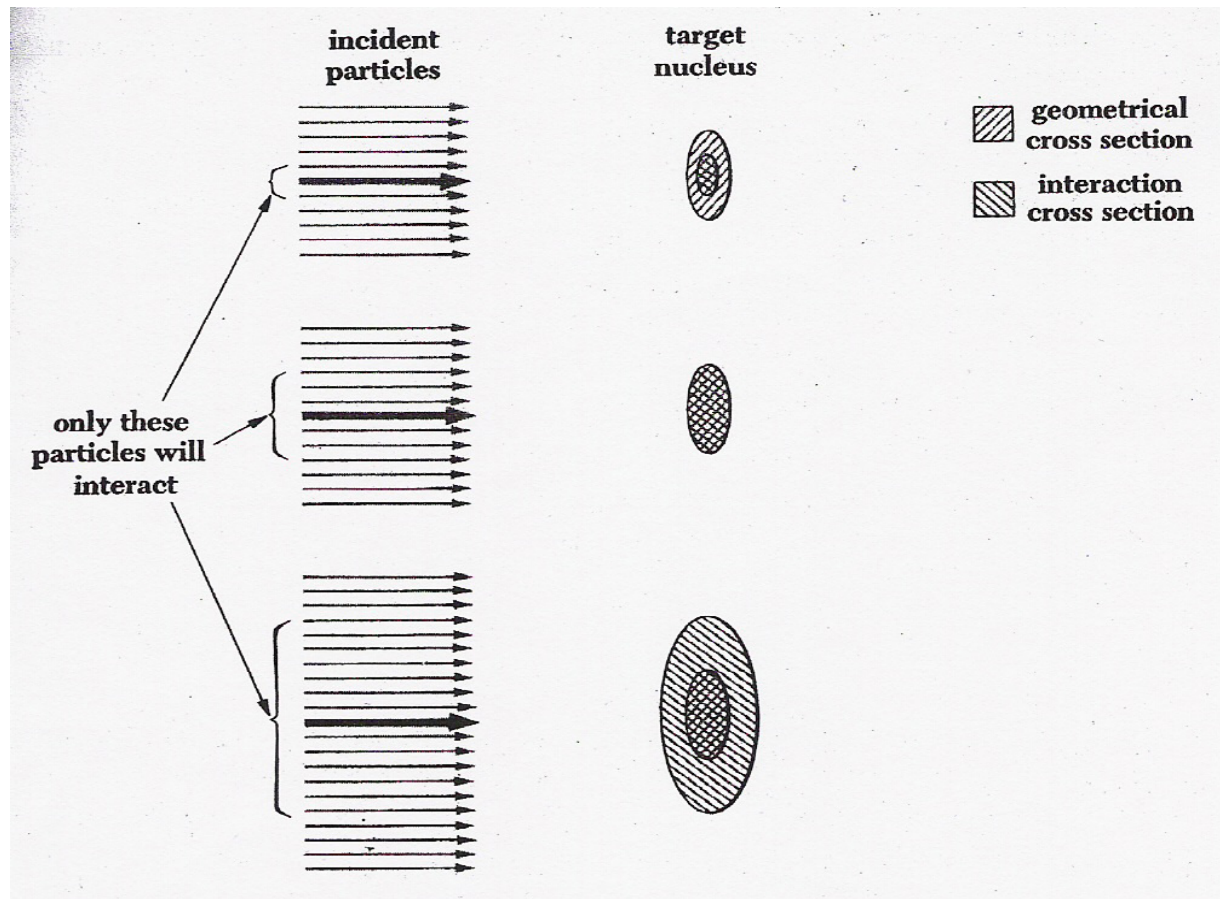
- as massas e as cargas dos participantes
 - energia cinética do projétil
 - Os ângulos de espalhamento do projétil (um intervalo de x em x graus)
-
- **O que ele calcula:**
 - As energias cinéticas das partículas após a colisão
 - O ângulo de recuo do alvo
 - O jacobiano da transformação da energia de CM para Lab

Seção de Choque



- **Receita para obter informações sobre a estrutura de corpos microscópicos:** bombardeá-los com um feixe de partículas de características conhecidas e medir as partículas espalhadas nas várias direções. (Especialista: Francisco)

Quando se bombardeia qualquer alvo com qualquer tipo de projétil, o que se quer saber é qual é a probabilidade da partícula projétil tem de atingir o alvo e de ser espalhada numa determinada direção. Uma maneira conveniente de expressar essa probabilidade é através da **seção de choque**.



Conceito de seção de choque: cada núcleo alvo apresenta uma área de interação às partículas do feixe incidente, que define a seção de choque.

- toda partícula incidente que colide com a **área do alvo**, interage com ele e essa área é chamada de **seção de choque de espalhamento**. Caso existam **forças de longo alcance** entre as partículas incidentes e as partículas do alvo, a seção de choque não será somente a área geométrica, mas incluirá uma área de interação em torno da área geométrica do alvo, onde essas forças se fazem sentir e essa **área efetiva** (maior que a área geométrica) é, então, a **seção de choque da interação**.



- seção de choque é área e é expressa em
- barns $1\text{barn}=10^{-28}\text{m}^2\sim\text{área geométrica do núcleo}$



Além da seção de choque, a distribuição angular das partículas espalhadas dependerá da composição do alvo e do projétil, da forma do alvo, da energia de bombardeio e da natureza das forças entre as partículas e o alvo. **Então, precisamos saber como calcular a seção de choque para cada ângulo de espalhamento, para cada tipo de força entre as partículas projéteis e as partículas do alvo.**

o alvo é uma esfera rígida, fixa, de raio R e o feixe incidente é uniforme e paralelo.

f = fluxo do feixe = o nº de partículas que cruza a unidade de área, normal à direção do feixe, por unidade de tempo.

n = número de partículas que tocam o alvo, por unidade de tempo: $n = f\sigma$

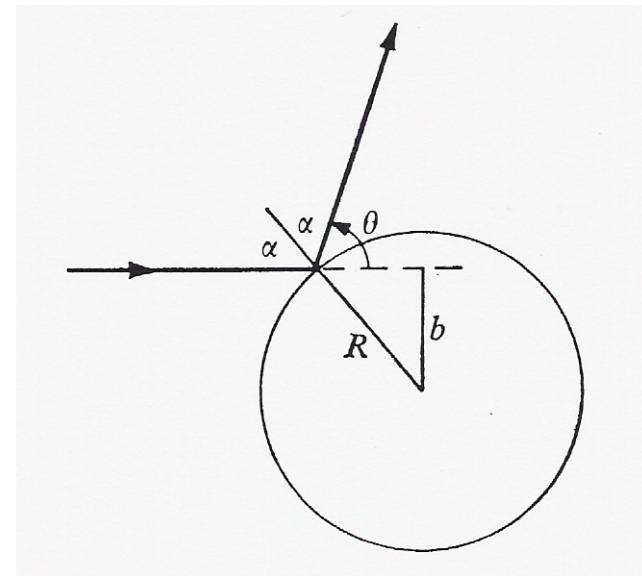
σ = área da seção transversal do alvo: $\sigma = \pi R^2$



Considerando **uma** das partículas do feixe: incide com parâmetro de impacto b e velocidade v

$$b = R \sin \alpha \quad \theta = \pi - 2\alpha$$

$$b = R \cos \frac{\theta}{2}$$





- Com a relação acima podemos calcular o número de partículas espalhadas numa direção especificada pelos ângulos polares θ e φ , dentro de uma variação angular $d\theta$ e $d\varphi$. As partículas espalhadas entre os ângulos θ e $\theta+d\theta$ são aquelas cujos parâmetros de impacto estarão entre b e $b+db$.

- $$db = -\frac{1}{2} R \sin \frac{\theta}{2} d\theta$$

- Agora vamos calcular o que acontece com as partículas incidentes que cruzam uma pequena região de área compreendida entre b e $b+db$ e entre φ e $\varphi+d\varphi$, que, portanto, cruzam a área:



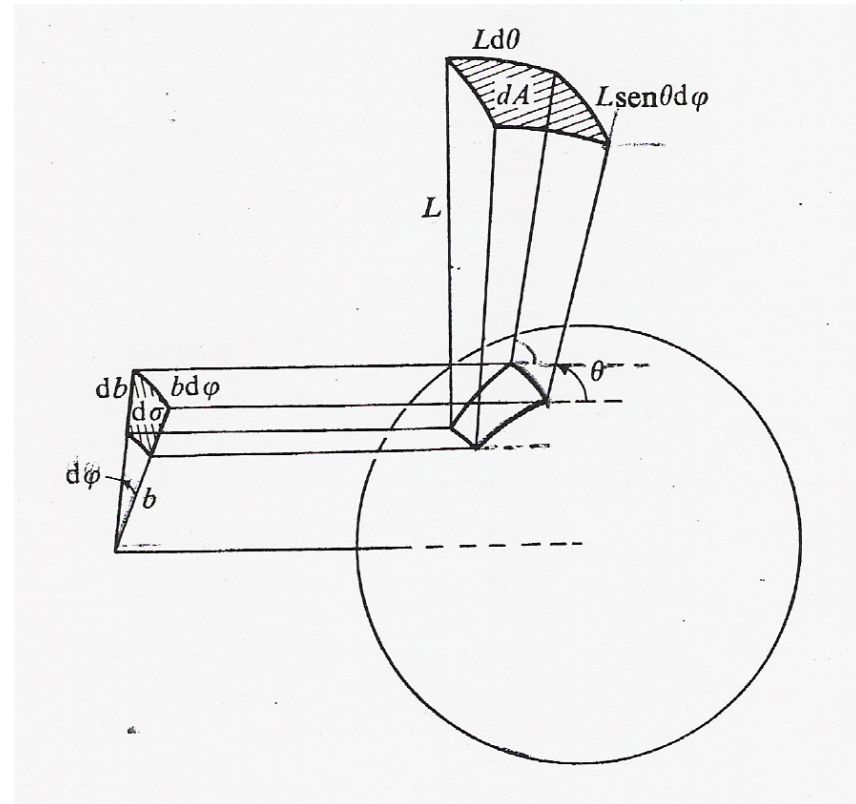


$$d\sigma = b|db|d\varphi$$

$$d\sigma = \frac{1}{4} R^2 \sin\theta d\theta d\varphi$$

$$dw = fd\sigma$$

dw = número de partículas que cruzam **dσ** por unidade de tempo, que é o número de partículas que vão emergir do alvo no intervalo angular observado



- p/ medir esse número: detector de área dA ,
- a L do alvo (L grande), na direção θ :



$$dA = Ld\theta \times L\sin\theta d\varphi = L^2 d\Omega$$

$$d\omega = f \frac{d\sigma}{d\Omega} \frac{dA}{L^2}$$

grandeza relevante $d\sigma/d\Omega =$ seção de choque diferencial.

seção de choque diferencial é a razão entre o número de partículas espalhadas por unidade de ângulo sólido ($d\omega/d\Omega$) pelo número de partículas incidentes por unidade de área (f).

- dw = número de partículas detectadas por unidade de tempo é obtido multiplicando-se a seção de choque diferencial pelo fluxo de partículas incidentes e pelo ângulo sólido subtendido no alvo, pelo detector,

